



コミュニケーションと技術を武器に  
数多の人々の成長を促し、ヒトの可能性を広げる

**CIRCLE AROUND**  
会社紹介資料

# Index

## 目次

ビジョン	02
これまでのサークルアラウンド	03
事業内容	04
働きやすさを支える仕組み	09
採入社後のキャリア形成	13
得られるスキル	14
採用	15
会社概要	16

# Vision

ビジョン

**コミュニケーション** と **技術** を武器に

数多の人々の成長を促し、ヒトの可能性を広げる

弊社は相互理解と新しい技術の活用を通じた個人の成長を重視し、それを社会の進歩に結びつけることを目指しています。

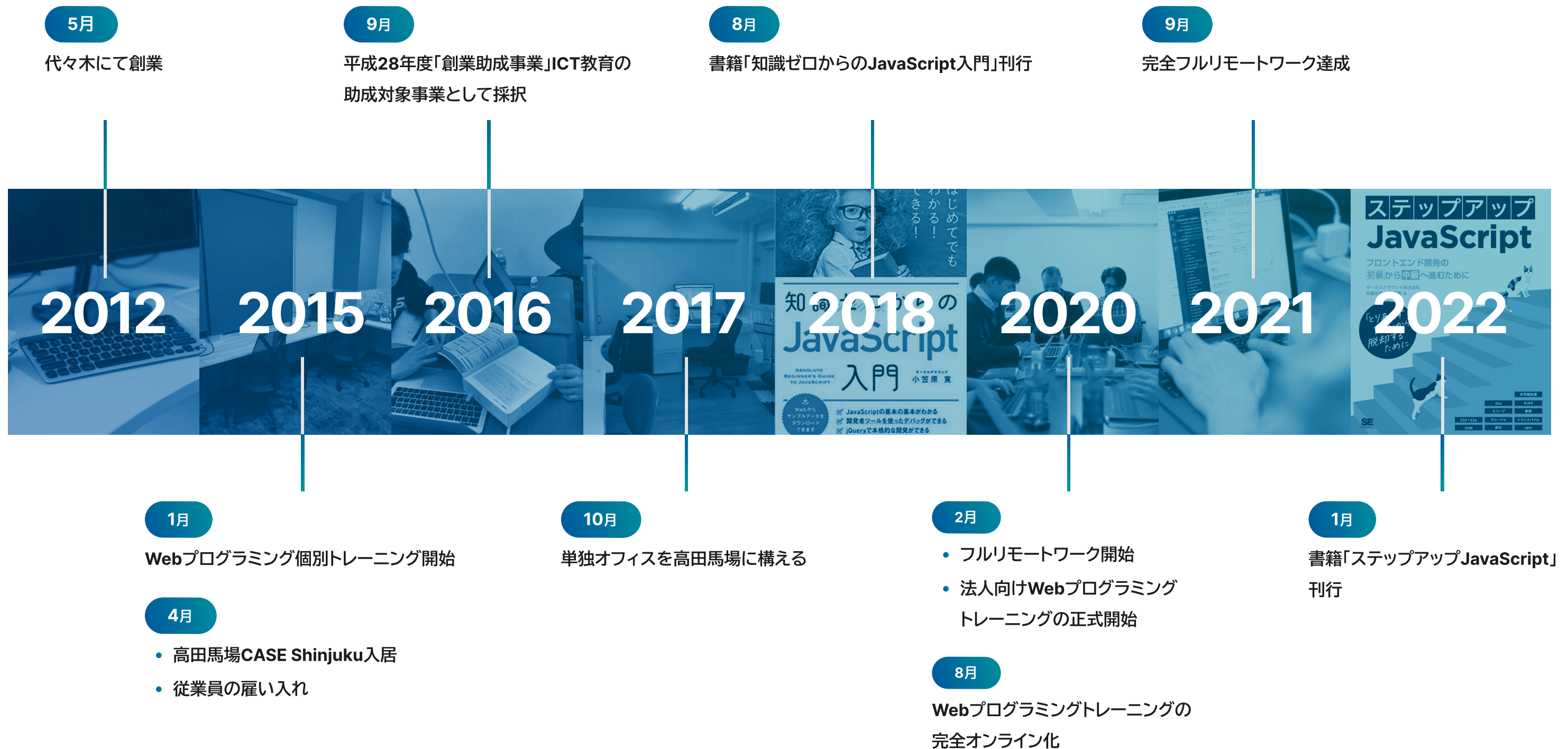
私たちのビジョンは、顧客や従業員などの立場にかかわらず、すべての人が自らの潜在能力を最大限に引き出し、発揮できる社会を創造することです。

個々人に合わせた成長支援と長期的な能力開発を促進することで、このビジョンを実現します。

私たちは、技術の進化と人間の理解を深めることで、人々の成長を促し、人類の可能性を広げていきます。

# History

これまでのサークルア라운드



# Service

## 主な事業内容

豊富なシステム開発の経験を基に、様々な事業で  
お客様の課題解決に向けたサービスを提供しています。

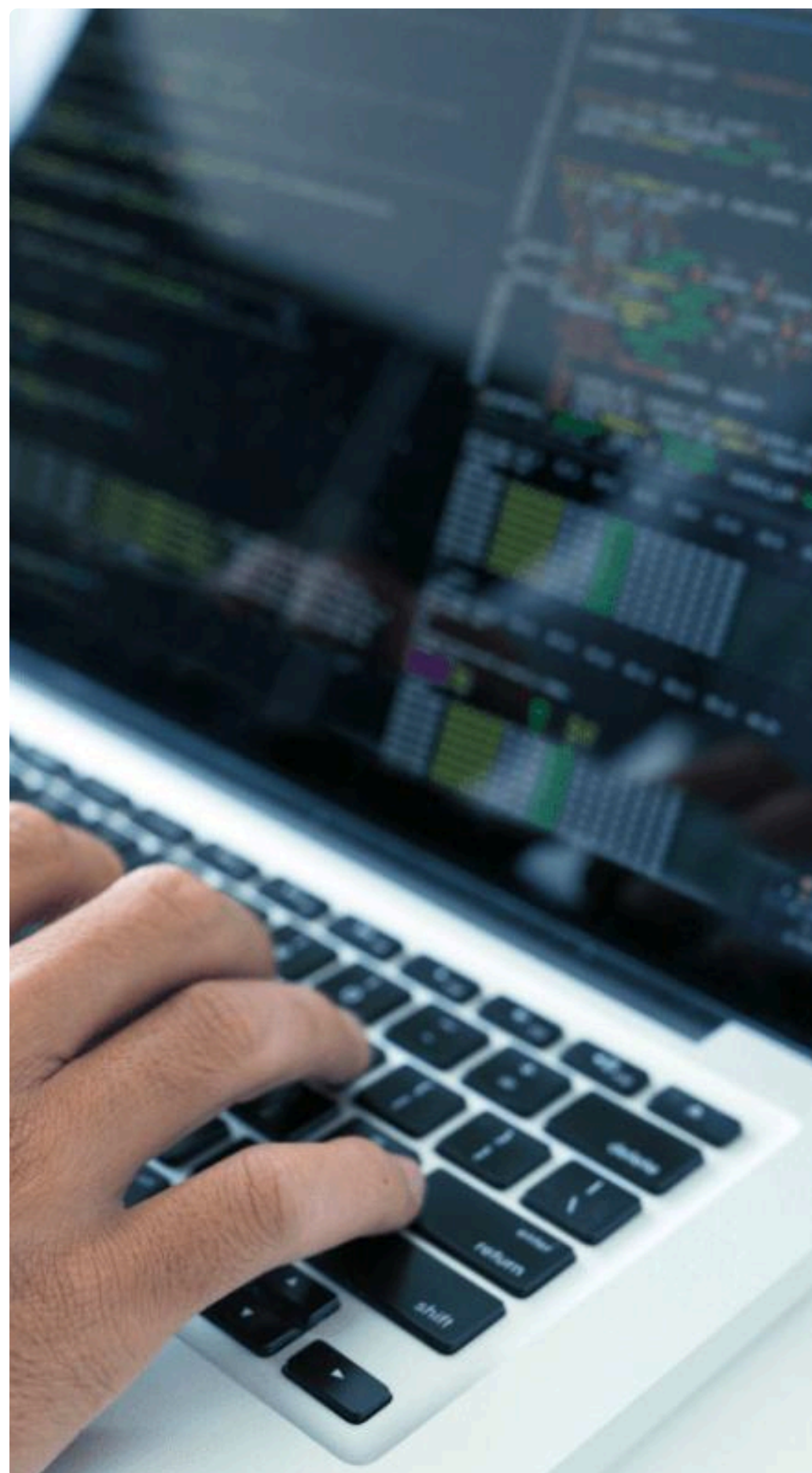
顧客直請けDX系システム開発 05

SaaS提供企業向けシステム開発サポート 06

開発技術トレーニング 07

コンテンツ開発 08





## 事業1

## 顧客直請けDX系システム開発(保守運用含む)

ITシステムにあまり詳しくない中小企業の顧客向けの開発です。

システムの提供により、紙やFAX等でやり取りしていたようなビジネスの業務効率や精度を向上します。

要件をヒアリングするところから始め、システムローンチ後の機能追加改善・保守運用も続けます。

1つの顧客に長く付き合っていく形になりますので、長期的にビジネスを応援したい人にとって、やりがいのある仕事です。

## 実績

### 検定管理システム

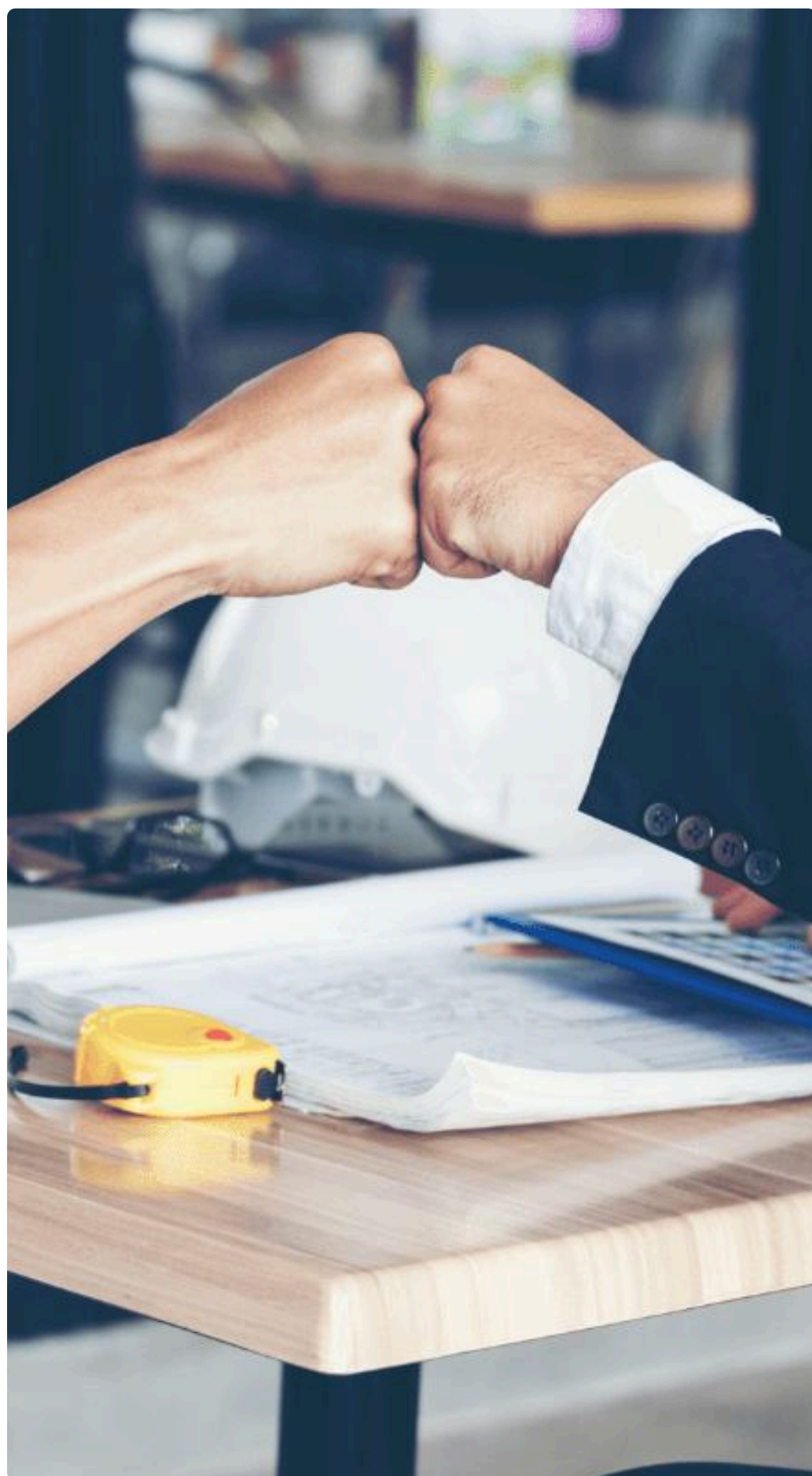
厚生労働省の指定試験機関にて利用される管理システムの開発を担当いたしました。

2019年のプロジェクト開始から現在に至るまで、継続的に支援を行っています。

担当箇所 設計 / 開発 / 保守

### その他

賃貸保証サービス企業の内部顧客管理システムの開発など、さまざまな案件を手がけています。



## 事業2

## SaaS提供企業向けシステム開発サポート

toC、toB問わず、システム開発のリードを取る人がいる会社に対して、開発力や知見を提供します。さまざまな会社の開発スタイルを学んだり、弊社とは違う設計ポリシーやインフラについて学ぶ機会があるので、幅広い知見を持ちたい人には魅力的だと思います。

## 実績

## 講座提供スタートアップ

CtoC

個人が講師となって講座を作成し集客できる学習プラットフォーム

リードエンジニア不在時期のシステム安定化および運用対応、リファクタリングを行いつつ、主に講座作成に関する新規機能開発にも貢献しました。

## メディアプラットフォーム

CtoC

ブログとSNSを組み合わせ、記事の販売も行えるコンテンツ発信プラットフォーム

課金系機能のリプレイスプロジェクトにおいて、実施前の設計やリファクタリングに協力しました。

## リワード活用ヘルスケアアプリ

BtoC

ユーザーの健康を維持する特定の活動をトリガーにしたリワードサービス

バックエンドのAPIサーバーについてシステム開発初期設計およびクラウド環境の構築を行い、保守運用しつつチームへのアドバイザーも兼務しました。





## 事業3

## 開発技術トレーニング

主に法人向けに、新人教育や中途採用メンバーの実力アップを主に提供しています。  
丁寧なヒアリングからのクライアント企業の要望に合わせたカリキュラムの提案および実施します。

※希望に応じて個人向けのトレーニングも提供しています。

## | 主なトレーニングの内容

法人向け・個人向け共に、実際にコードを書いてもらい、Pull Requestを作成してもらう実践的な訓練がトレーニングの中心となります。またオブジェクト指向等、考え方の部分も学べる内容を提供しています。

## 実績

## | 某クラウドソーシングサービス提供の上場企業

新人研修

2~3年目研修

フルリモートでの

- Webシステム開発の基礎固めおよび開発の全体像把握
- バックエンドエンジニアへのフロントエンド開発指導

2020年以降、現在(2024年)まで継続中

言語 JavaScript / TypeScript / Vue.js / Laravel / PHP

## | クラウドサービス提供の中小企業

長期継続型指導

Webシステム開発および実際のクラウドの運用含めた包括的指導  
経験のある先輩が定期的に指導およびメンタリング

言語 JavaScript / Ruby on Rails / AWS





## 事業4

## コンテンツ開発

受託システム開発事業、トレーニング事業の知見を活かしコンテンツを作成します。  
他社への提供に加えて、自社で独自のコンテンツを制作し発信します。

## 主な取り組み

## | 受託学習コンテンツ提供

他社のプログラミング学習サービス向けに学習コンテンツを提供しています。  
技術解説から理解度確認のテストに至るまで、包括的な学習コンテンツの  
作成を行っています。



## | 書籍執筆

主に学習のポイントをまとめた書籍を執筆しています。  
また、CIRCLE AROUND Booksにて書籍の紹介やサポートを行います。

## URL

<https://books.circlearound.co.jp/>



## | 学習サイト運営

弊社YouTubeチャンネル「プログラミング相談所オンライン」の内容を  
ベースに、まとめや補足を入れた記事の発信をしています。

## YouTubeチャンネル

<https://www.youtube.com/c/CIRCLEAROUND>

## 学習サイト

<https://techlib.circlearound.co.jp/>



# Supports

働きやすさを支える取り組み

ワークスタイル 10

フルリモートワーク 11

Q&A 12

# 8 多様なワークスタイルを支える 8つの取り組み

## 🔄 定期的な振り返りの実施

週毎、月毎、半年毎の3つに分けて振り返りを行います。  
業務に直接関係することはもちろん、能力に蓋をしている思考の癖の改善などさまざまな側面から成長を促します。

### メンバーの声

みんなが自分の課題や気づきをオープンに共有しています。  
透明性のあるフィードバックの文化が、お互いをよく理解し一体感のあるチームワークを築いています。

## ⚖️ 健全なワークライフバランスの実現

特別な理由も無く残業が発生している場合、経営者が直接改善策を講じたり、担当者への問いかけを通じて効率的な業務進行を促進しています。  
※勤怠システムの入力において、実態と異なる記録を求めるような指示や忖度を強いる行為は一切行われません。

## 📅 勤怠

出勤や退勤に関する特別な報告義務は設けていません。 ※勤怠管理システムへの入力があります  
チームとのスムーズな意思疎通を保つため、自身のカレンダーを共有やSlackの専用チャンネルに始業予定時刻、長めの休憩時、離席時などを記入するようにしています。

## ⚙️ フルフレックスタイム

月間の総稼働時間を満たすことができれば、1日の勤務時間を自由に選択することが可能です。  
プロジェクトの進行を妨げない範囲であれば、日程の振替も自由自在です。

## 📖 業務時間内での学習時間の確保

基礎知識の不足を感じる場合、必要な学習をした上で業務が推進できるよう、スケジュールのコントロールに努めています。  
「動けば良い」等の表面的な業務遂行を避け、十分な学びの時間を確保し、深い理解のもとで業務を進めることを重視しています。

### メンバーの声

チームでの適切な業務の進め方や技術的な疑問を放置せず、疑問解消しながら基礎を積み上げていくことで、先輩エンジニアとの技術的・社会人的スキルの距離を縮めることが可能です。

## 👥 効率的な会議体制

週1回、勉強会などの場としてミーティングを行います。  
それ以外は、必要が生じた場合はチャットツール「Slack」の音声通話などを使用して即座にコミュニケーションを取るアプローチを採用しています。  
※顧客プロジェクトにおいては、適宜必要な会議を設定することがあります。

## 💻 開発環境のサポート

JetBrains製品などのIDEのライセンスを貸与しています。  
必要に応じてコンピューターやディスプレイ等も会社からの貸与が可能です。

## 📈 昇給

前年の実績や将来の方向性をもとに、経営者との1on1の場で自らが考える適切な金額を提案することが可能です。



# 4 フルリモートワークを実現する 4つの特徴

## メンター制度

上司や先輩社員がメンターとして新入社員をサポートし、困った時や質問がある時に気軽に相談できる環境を提供しています。

専任のメンターがつくことで「誰に相談すれば良いかわからない」という状況を防ぎ、スムーズなコミュニケーションを促進しています。

### メンバーの声

何らかの問題が発生しそうな場合、報告内容を考え込む前にまずは「ヤバそう」とメンターへ投げかけるだけでOK。一時的なミスや能力の不足を問題視するのではなく、継続的な成長と向上をサポートするコミュニケーションが取られています。

## 多様なコミュニケーション手段

テキストベースのコミュニケーションが主体となりますが、必ずしもすべてをテキストで伝える必要はありません。

コーディング中に困ったときはPC画面を共有しながら音声通話で会話をするなど、積極的に音声通話も活用して業務を進めています。何か気になることがあれば、「今、時間は大丈夫？」と声をかけて相談に乗ってもらうこともできます。

オフィスで対面するのと同じようなコミュニケーションが可能です。

### メンバーの声

オフィス勤務と比較して、声かけのタイミングを読みづらいことがリモートワークの難点。問題が生じそうな瞬間だけでなく、日常的に質問や疑問を気軽に共有できる環境です。

## 最適な環境での業務

勤務地に制限は無く、都道府県を跨ぐ勤務やワーケーションのような新しい働き方にも柔軟に対応しています。

### メンバーの声

集中力が落ちてきたら気分転換も兼ねて外で作業をするなど、よりパフォーマンスの発揮できる環境に身を置きながら業務に臨めます

## リモートワーク手当の支給

毎月リモートワーク手当として1万円を支給し、従業員の方々が自宅で快適なワークスペースを整えることができるよう支援しています。

### メンバーの声

通信費や光熱費の補助としてだけでなく、PC周辺機器やデスク用品の購入、コワーキングスペースの利用料など、様々な用途で活用されています。

# Q&A

## よくある質問

**Q** 業務において顧客との打ち合わせが発生することも予想されますが、入社後は首都圏に住む必要がありますか？

---

**A** 通常業務だけでなく顧客とのミーティングもすべてオンラインで行われます。  
そのため、首都圏外にお住まいの方も歓迎しています。

**Q** システム開発系の会社は一般的に残業の多いイメージがありますが、その対策について教えてください。

---

**A** 「残業をさせない体質」を維持するため、特別な理由も無く残業が発生している場合、経営者自ら改善策を講じて  
残業を減少させる取り組みを行っています。  
経営者が直接手を下せないプロジェクトの場合、担当者への問いかけを通じて効率的な業務進を促進しています。

**Q** リモートワークは未経験で、自分に向いているか不安です。

---

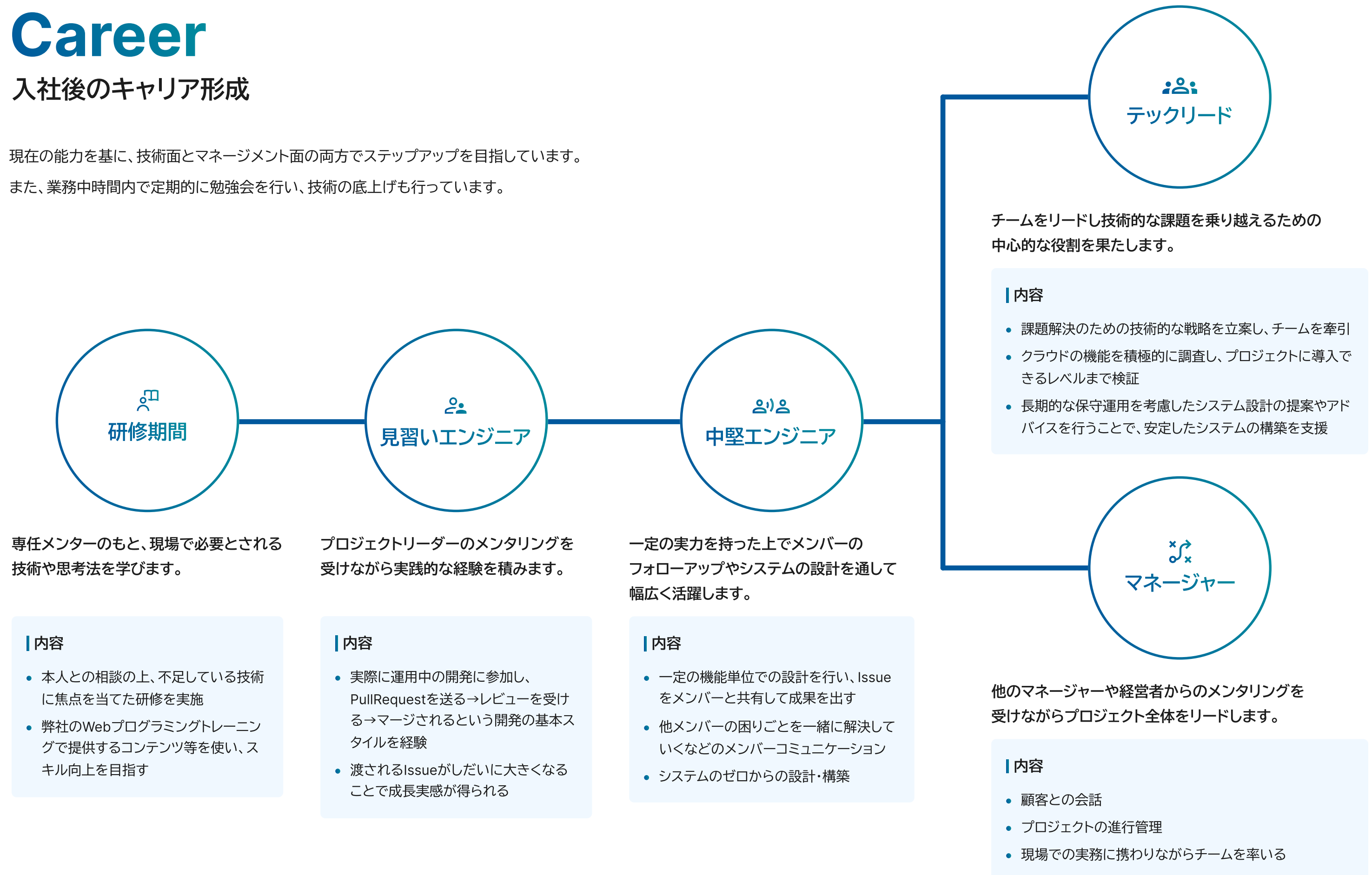
**A** 入社前のオンラインコーディング面接の際、実際のリモートワーク環境でコードを書いていただきます。  
事前にリモートワークの雰囲気を感じ、実際の業務に臨む際のイメージを持つことが可能です。

# Career

## 入社後のキャリア形成

現在の能力を基に、技術面とマネジメント面の両方でステップアップを目指しています。

また、業務中時間内で定期的に勉強会を行い、技術の底上げも行っています。





# Skill

## 得られるスキル



### 研修期間

#### ✓ 適切に動作するコードの勘所

- レビューを通じて、適切なコードを書く能力の向上
- 作法としてのコードのあり方を理解する



### 見習いエンジニア

#### ✓ 効率的で信頼性の高いコードを書く力

- レビューを通じて、適切なコードを書く能力の向上
- 「このコードはどこにあるべきか」の哲学
- バグをなるべく発生させないような考え方



### 中堅エンジニア

#### ✓ 変化に対応する設計の目

- 課題解決のための適切な選択肢を選ぶ能力
- 柔軟なロジックを構築するための能力

#### ✓ 他メンバーのフォロー

- 他者の困りごと、問題をヒアリングして理解する能力
- 問題に対する実践的な解決能力

#### ✓ クラウドの扱い

- ゼロからCloud上にシステムを構築するの能力
- 時代や要望に合わせたコスパの良いシステム構築の勘所



### テックリード

#### ✓ システムを長期安定稼働させる知見

- ツールの導入だけではなく、通知やエラーへの対応の手法
- そもそもエラー通知を頻発させないための考え方



### マネージャー

#### ✓ 顧客とのコミュニケーションスキル

- お客様の要望にただ従うだけでなく、押し付けることもない、適切なバランスで提案や相談を行うことができる力

# Recruitment

## 採用

### 採用の流れ

#### 1.書類選考

履歴書や経歴書、実力のわかるコードを提供していただき選考を行います。

※GitHubアカウントが無ければ別の方法での提出も可能

#### 2.面接

応募者の状況や実力に応じた面接内容を用意して、相談の上進めます。

#### 3.オンラインコーディング面接

音声通話をしながらコードを書いていただきます。自宅など実際の接続環境で行うことになるため、事前にGitHubアカウントの用意や開発環境の構築が必須となります。

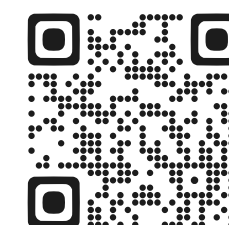
### 待遇・給与

雇用形態	正社員(中途・新卒)
給与	月給20万円～60万円 (能力・内容のバランスと共に応相談。みなし残業代含む)
待遇 福利厚生	<ul style="list-style-type: none"><li>・ リモートワーク手当(月1万円)</li><li>・ 希望により作業用ハードの貸与</li><li>・ 昇給、賞与有(業績による)</li><li>・ 雇用保険、労働保険、各種社会保険完備</li></ul>
休日 休暇	<ul style="list-style-type: none"><li>・ 完全週休2日制(週休2日) ※フレックスタイムの活用で土曜日勤務なども可能</li><li>・ 夏季・年末年始休暇、慶弔</li></ul>

### お問い合わせ

選考を希望される方は、弊社のコーポレートサイトRECRUITページをご覧ください。  
また、サークルア라운드についてもっと知りたい方のために、カジュアル面談も行っています。詳細はRECRUITページの下部にあるリンクからご確認いただけます。

<https://circlearound.co.jp/recruit/>



# Company

## 会社概要

会社名	サークルアラウンド株式会社
設立日	2012年5月1日
役員	代表取締役 佐藤 正志
所在地	東京都新宿区早稲田鶴巻町547 ハイム伊井502
コーポレートサイト	<a href="https://circlearound.co.jp">https://circlearound.co.jp</a> 
ビジョン	コミュニケーションと技術を武器に数多の人々の成長を促し、ヒトの可能性を広げる。
ミッション	プログラミングのスキルアップを通して人の成長を促進させる技術の根幹の確立